



SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 49

Categoría: MÁXIMA Fecha: Domingo — Julio 26, 2026 Hora: 14:00 Cancha: TROJE
Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 7 Vocal: Deportivo Quito | MÁXIMA

Celaya F.C.



6

#	JUGADOR	
1	Diego Pingos	✓
9	Bryan Loachamin [R]	✓⚽ ×3
13	David Betun	✓⚽ ×3
14	Nicolás Quinche	✓🟡 ×1
15	Cristhian Caiza	✓
19	Washington Betun	✓
20	Edison Parco	✓
24	Pedro Manyá	✓🟡 ×1
27	Alex Guapi	✓🟡 ×1
30	Widinson Quinche	✓
31	Jorge Chafía	✓
44	Eduardo Betun	✓🟡 ×1
80	Wilmer Quinche	✓🟡 ×1

Jugadores sancionados en la vocalía No. 49
No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía

\$ 29.25

Católica de Quito



4

#	JUGADOR	
5	Luis Guaman	✓
7	Luis Ganan	✓
8	Anthony Daquilema	✓⚽ ×2
13	Franklin Morocho	✓
15	Mario Ganan	✓
17	Klever Ganan	✓
18	Andy Ganan	✓
20	Marco Cruz	✓
25	Braulio Balla (*)	✓⚽ ×2
27	Segundo Ganan	✓
30	Jostin Balla (*)	✓
77	Walter Guaman	✓

Jugadores sancionados en la vocalía No. 49
No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía

\$ 31.75

Nota: La información proporcionada en este documento corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la UCDISA; en caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comuníquese con los directivos del campeonato. Este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la UCDISA.



UCDISA

Ecuador

ucdisa.sadcaftorneos.com

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 49 — Informes

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Celaya F.C. (6) - Católica de Quito (4), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

s/n

Puntuación del árbitro

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Deportivo Quito

Nombre: Deportivo Quito

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Celaya F.C.:

- No. 14 - Nicolás Quinche
- No. 24 - Pedro Manyá
- No. 27 - Alex Guapi
- No. 44 - Eduardo Betun
- No. 80 - Wilmer Quinche

Además existieron las siguientes novedades:

S/N

Nombre: Diego Landazuri